

14. 陳康國小 認識新興科技(AR、VR、MR、AI) 在教育訓練上的應用

桃園市大園區陳康國民小學 107 年度「結合大學資源打造知識城」計畫摘要

申請學校/單位名稱	陳康國民小學	
私校/民團統一編號		
活動名稱	認識新興科技(AR、VR、MR、AI) 在教育訓練上的應用	
活動性質(可複選)	<input checked="" type="checkbox"/> 學生學習活動 (1) <input type="checkbox"/> 職業試探營 (2) <input checked="" type="checkbox"/> 社團入校服務學習 (3) <input type="checkbox"/> 開放大學課程 (4) <input type="checkbox"/> 在地特色課程或校本課程 (5) <input type="checkbox"/> 英語學習 <input 2"="" checked="" type="checkbox/>(6)教師職能課程 </td> </tr> <tr> <td>活動領域(七大學習領域)</td> <td colspan="/> 自然與生活科技	
活動開始日期	107.5.16	
活動結束日期	107.7.31	
活動天數	10	
活動時數	35	
活動內容簡介	老師:辦理教師研習認識並了解新興科技(AR、VR、MR、AI) 在教育訓練上的應用 學生:善用元智大學師資與設備,辦理暑假學生運用(AR、VR、MR)設備學習營隊。	
參加對象	老師、學生	
預估學生參加人數/人次	人數: 25	人次: 125
活動地點/場館	地點: 陳康國小 元智大學	場館: 圖書館 小禮堂 實驗室
參與單位(大專院校/系所社團)	大專校院: 元智大學	系所社團: 工業工程與管理學系
參與單位(高國中小)	陳康國民小學	
大專院校提供人力資源	老師人數: 2	大專生人數: 20
活動聯絡人	劉鴻志	
聯絡電話	3811092#210	
郵件信箱	tb19015@mail.ckps.tyc.edu.tw	
學校/單位首頁	http://www.ckps.tyc.edu.tw	

桃園市大園區陳康國民小學

107 年度結合大學資源打造知識城實施計畫

活動名稱：認識新興科技(AR、VR、MR、AI) 在教育訓練上的應用

一、依據：桃園市 107 年度結合大學資源打造知識城實施計畫。

二、目的：

- (一) 辦理教師研習認識並了解新興科技(AR、VR、MR、AI) 在教育訓練上的應用。
- (二) 辦理暑假學生運用(AR、VR、MR)學習營隊，提供身臨其境的多感官的體驗，讓學習更有效率。

三、辦理單位：

- (一) 指導單位：桃園市政府教育局。
- (二) 主辦單位：陳康國民小學

四、參加對象及預估學生參加人數：二年級~五年級學生 25 人，弱勢學生人數 15 人、比例 60%。

五、活動性質：分成二部分

- (一) 教師職能課程
- (二) 大學社團入校學生學習活動

六、辦理方式：

本計畫分成二部分讓老師和學生都能認識並了解新興科技(AR、VR、MR、AI) 在教育上的應用

- (一) 教師研習：
 1. 運用元智大學師資與設備辦理 3 次共 6 時週三教師研習，認識並了解新興科技(AR、VR、MR、AI)，在教育上的應用。
 2. 前往元智大學辦理 1 次 3 時週三教師進修，參觀元智大學新興科技(AR、VR、MR、AI)操作與使用，啟發老師利用新興資訊科技改變教學方法，促進學生學習。
- (二) 學生暑假營隊：
 1. 辦理 5 天 15 小時學生運用新興科技(AR、VR、MR、AI)營隊活動，讓偏鄉的孩子能實際體驗新興科技幫助學習

七、活動流程(課程表)：

(一) 教師研習：

日期	時間	課程名稱	授課者	課程提綱	備註
107.5.16	13:30-15:30 2 時	擴增實境(AR)技術 導入教學場域之應 用與體驗	研究 生 洪達 民	1. 擴增實境介紹 2. 擴增實境應用開發 流程教學(Unity + Vuforia) 3. 擴增實境教學應用 體驗	陳康
107.5.30	13:30-15:30 2 時	虛擬實境(VR)技術 導入教學場域之應 用與體驗	研究 生 洪達 民	1. 虛擬實境介紹 (Google VR & HTC VIVE) 2. 虛擬實境應用開發 流程教學(Unity + Google VR & Unity + HTC VIVE) 3. 虛擬實境教學應用 體驗	陳康
107.6.13	13:30-15:30 2 時	混合實境(MR)技術 導入教學場域之應 用與體驗	研究 生 洪達 民	1. 混合實境介紹 (Microsoft Hololens) 2. 混合實境應用開發 流程教學(Unity + Microsoft Hololens) 3. 混合實境教學應用 體驗	陳康
107.6.20	13:30-16:30 3 時	AI python 程式介 紹 介紹 AI python 動 物辨認與人臉辨認 系統 介紹 AI python 程 式跌倒風險辨認 (大專生助教 2 人)	元智 大學 教授 孫天 龍	1. 人工智慧 Python 程 式介紹 2. 人工智慧體驗(利用 AI 程式進行動物及 人臉辨識)	元智

(二) 學生暑假營隊：

日期	時間	活動內容	活動講師
7/2	9:00-12:00	1. 認識擴增實境(AR) 2. AR 應用體驗	研究生洪達民 大專生助教 2 人
7/3	9:00-12:00	1. 認識虛擬實境(Google VR) 2. Google VR 應用體驗	研究生洪達民 大專生助教 2 人
7/4	9:00-12:00	1. 認識虛擬實境(HTC VIVE VR) 2. VIVE VR 應用體驗	研究生洪達民 大專生助教 2 人
7/5	9:00-12:00	1. 認識混合實境(MR) 2. MR 應用體驗	研究生洪達民 大專生助教 2 人
7/6	9:00-12:00	1. 貓狗辨認 AI python 程式介紹 2. 貓狗辨認 AI 模型體驗 3. 人臉辨認 AI 體驗 4. AI 穿戴體驗, 模擬老人跌倒風險判讀	元智大學教授孫天龍 大專生助教 2 人

備註：於課餘時間辦理：朝(集、週)會 社團時間教師研習時間(學生未上課)

非上課時間(暑假)

八、活動時間及地點：107 年 5 月 16 日至 7 月 6 日、陳康國小、元智大學。

九、組織與職掌：

職稱	工作人員	工作執掌
校長	王建興校長	計畫督導
教導主任	劉鴻志主任	規劃及執行計畫
輔導室主任	王彥學主任	協助執行計畫
總務主任	蔡惟任主任	相關事務採購
教務組長	陳姿穎組長	辦理計畫教學業務、協助執行與聯繫事宜
訓導組長	胡淑茹組長	協助學員報名業務及秩序管理事宜
事務組長	游美蓮組長	場地設施規劃整理

十、其他：無

十一、經費：本案所需經費由桃園市政府教育局補助款下支列(經費概算表如附件 3)。

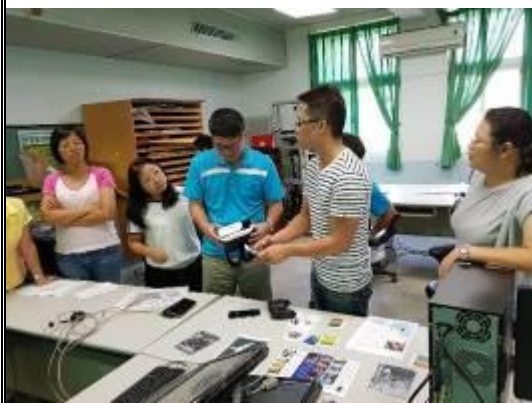
十二、獎勵：本計畫工作圓滿完成後，相關承辦人員報請市府依規定辦理敘獎。

十三、本案奉市府核定後實施，修正時亦同。

陳康國民小學
107 年度「結合大學資源打造知識城」活動照片

時間：107 年 5 月 16 至 5 月 16 日

活動名稱：認識新興科技(AR、VR、MR、AI) 在教育訓練上的應用



擴增實境(AR)技術導入教學場域之應用與體驗



虛擬實境(VR)技術導入教學場域之應用與體驗



混合實境(MR)技術導入教學場域之應用與體驗



AI python 程式介紹



介紹 AI python 動物辨認與人臉辨認系統

介紹 AI python 程式跌倒風險辨認

107 年度「結合大學資源打造知識城」學生學習心得

班級： 五 卷 姓名： 李 晏 強

謝謝指導員帶來有趣的電腦課，讓我們對電腦有更新的學習，電腦雖然有時候會分辨不出來可是那些應用程式都是我們都沒去過，如果我們沒有去這一趟值得的應用程式課就沒辦法學到那麼多。

7/6.

